

2025 年度 e-Sports 大会 募集要項

2025.4.7

【参加資格】

- ・農工大生・先生(学部は問いません・院生も参加可能)
- ・当日 Switch とその周辺機器を持ちこめる人(実況者は必要ありません)

【募集要項】

以下の 3 つのゲームについて出場者・実況者を募集します。

定員:

マリオカート 8DX:16 人

大乱闘スマッシュブラザーズ:32 人

スプラトゥーン:8 チーム(4 人×8 チームで 32 人)

※募集人数を超えた場合は先着順にさせていただきます。

1. 概要:

- ・出場者:参加したいゲームを会場でプレイする。
- ・実況者:参加したいゲームの実況を会場で務める(学祭委員が手伝います)

2.日程,会場：5/25(金) 講義棟 L0026 教室

3.ゲーム：マリオカート 8 デラックス(10:00～11:30)

スプラトゥーン 3(12:00～14:00)

大乱闘スマッシュブラザーズ(14:30～16:30)

時間に変更の可能性があります。

それぞれのルールに関しては、3 ページ以降をご確認ください。

4.景品:

- ・マリオカート 8DX、大乱闘スマッシュブラザーズ:優勝者に純正プロコン一台
- ・スプラトゥーン 3:優勝チーム一人一人にモバイル充電器一台

5.募集期間：4/30(火)まで

※新入生は、大学のメールアドレスが確定してからお申込みください。

6.募集フォーム：

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSffAaLs6z-VAzUfKj400W-TDha_WooMHDDPAlc8Cx6zUV5Miw/viewform



【注意事項】

募集を締め切った後のキャンセル・ゲームの変更等は原則認めません。

募集期間中であればキャンセル・ゲームの変更等は受け付けるので、以下のアドレスに必ずご連絡をお願い致します。

連絡先: satsukisai.com.event@gmail.com

次ページからは各ゲームの詳細ルール。

マリオカート 8 デラックス ルール

※出場者の人数によりルールの変更の可能性があります。

＜基本ルール＞

- ・予選・決勝ともに 8 人制で上位 4 人が次のステージへ(参加人数によっては変更有)
- ・8 人全員がモニターを使用でき、それぞれの画面をプロジェクターでスクリーンに映す。
- ・一度選ばれたコースは選んではいけない(おまかせで出た分には ok)
- ・1 試合 8 人まで、同時にレースを行う。
- ・150cc 固定 ・ステージはゲームの投票でランダムに決定する。
- ・DLC ステージはあり
- ・CPU あり ・5 レース行い点数の高い人が決勝に進出。
- ・同点の場合はじゃんけんで決勝進出者を決定。

＜試合の流れ＞

試合開始の 10 分前(初めの予選の場合 9:50 分)までに Switch 本体、コントローラー、マリオカートのソフト(バージョンは一番新しいもの)を持って観客席で待機をお願いします。今後公開する試合表に沿って名前を呼びますので、名前を呼ばれたら前に集まり試合を始めます。試合開始前にいくつかの手順を行って LAN 接続を行います。

- ①Switch 本体に、学祭側が用意した LAN ケーブルをつなぐ。
 - ②マリオカートを起動する。
 - ③タイトルメニューで「L」ボタン「R」ボタンを押しながら L スティックを押しこむ。
 - ④LAN プレイという表示が出たら選択する。
- (当日実行委員がやり方を提示する予定です)

【マリオカート 8 デラックス】LAN プレイのやり方を知りたい。(nintendo.co.jp)

決勝に進んだ方は観客席で決勝が始まるまで待機をお願いします。

スプラトゥーン3 ルール

※出場者の人数によりルールの変更の可能性があります。

＜基本ルール＞

【予選】

- ・試合前にリーダー同士がフレンドになってもらう
- ・3チームまたは、4チームで総当たり（例えば参加チームが7チームの場合、チームリーダーがじゃんけんを行い、勝った3チームが3チームでのリーグ、負けたチームが4チームでのリーグで戦う。）
- ・ナワバリバトル
- ・1試合で決着
- ・予選リーグの中で勝ち数が多いチームが決勝へ進む（同点の場合は、塗った色の範囲(%)の合計が大きいチームが決勝（もし、参加チームが多く、予選リーグが3つ以上の場合、予選リーグの勝者同士でリーグ戦をしてもらい、上位2チームが決勝進出）
- ・サブギアあり
- ・試合ごとに、武器、服の変更可

【決勝】

- ・観戦モードの画面をモニターで映す。
- ・ナワバリバトル1回（1回戦目）、ガチマッチ2回（1回戦目で負けたチームがホコ、エリア、ヤグラ、アサリから好きなものを選ぶ。その後、1回戦目で勝ったチームを選ぶ。）
- ・先に二勝したチームが勝ち
- ・同点の場合はもう一試合

＜試合の流れ＞11:50までに Switch 本体、コントローラー（ジョイコンまたは無 線）スプラトゥーン3のソフト（最新のバージョン）を持って観客席で待機。チーム名が呼ばれたら、前に集まる。

- ①スプラトゥーン3を起動
- ②イカッチャに移動
- ③タイトルメニューでLスティックを押し込みながら「ZL」「ZR」ボタンを長押し
- ④画面が切り替わったら「プライベートマッチ」を選択
- ⑤当日指示した部屋に移動

大乱闘スマッシュブラザーズ

※出場者の人数によりルールの変更の可能性があります。

<基本ルール>

- ・1on1 のストック制（ストックは3）
- ・2 本先取で勝者を決定
- ・アイテム、ステージギミック、ハンデはすべて無し。
- ・制限時間は7分
- ・制限時間が過ぎたとき（サドンデスが発生したとき）、その時点でのストックの多い方を勝ちとする。ストックが同じ場合は、蓄積%が低い方の勝ちとする。
- ・ポーズ機能：無し 「終点」「戦場」「小戦場」「ポケスタ2」「村と街」から選択する。

決定方法は1戦目と2戦目以降で異なる。

- ・1戦目まず、じゃんけんを行い、勝った方が上記5つの中から好きなステージを選ぶ。
- ・2戦目以降は、前試合の敗者がステージ選択権を持ち、上記5つの中からステージを決める。

<試合の流れ>

まずは5/25の午前中に予選を行い上位8人が14:30からL0026教室で行われる本選に出場することが出来ます。

今後公開するトーナメント表に記載する時間にそって試合を進行します。時間までに各会場に集合をお願いします。参加人数によって予選・本選の試合進行に変更の可能性があります。

予選 場所：未定（決まり次第お知らせします。）

モニターを1試合に1つ用意(2人で1つのモニター)。試合は会場で同時に2試合進行する。試合前にコントローラーの接続とキーコンの設定(必要であれば)を行う。勝ったプレイヤーはトーナメントの次の試合に進むことが出来る。

本選(ベスト8から) 場所：L0026

モニターを1人1つ用意。試合は1試合ずつ行う。スクリーンに試合の様子を流すため学祭実行委員がプレイヤー3として参加。プレイヤー3がストックを0にするまで待機をお願いします(コントローラーに触らないでください)。司会の合図で試合を開始します。